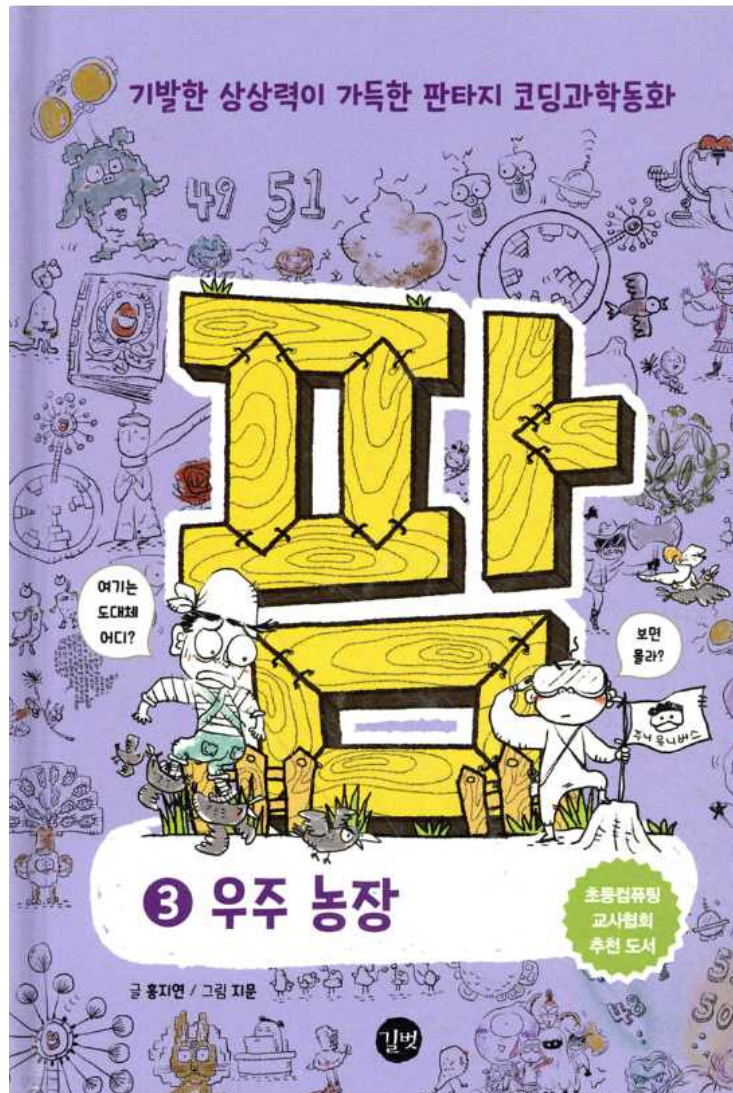


독서 지도안



초등학교 교과 연계

- 초등 1학년 2학기 국어) 4단원. 감동을 나누어요.
- 초등 2학년 2학기 국어) 1단원. 장면을 상상하며
- 초등 3학년 1학기 과학) 2단원. 동물의 한살이
- 초등 3학년 2학기 과학) 1단원. 동물의 생활
- 초등 4학년 1학기 과학) 2단원. 식물의 한 살이
- 초등 4학년 2학기 과학) 1단원. 식물의 생활
- 초등 5학년 1학기 국어) 10단원. 주인공이 되어
- 초등 5학년 1학기 과학) 2단원. 태양계와 별
- 초등 6학년 2학기 실과) 4단원. 소프트웨어와 우리 생활

핵심 키워드

#우주 #농장 #과학 #코딩 #동화

제목	코딩과학동화 <팜> 3권. 우주농장	분량	2차시(80분)
학습주제	책을 읽고 <나도 작가> 되어보기	수업 모형	일반 학습 모형
학습목표	이야기를 읽고 <나도 작가>가 되어 이야기를 쓸 수 있다.	준비물	책, 활동지, 필기구

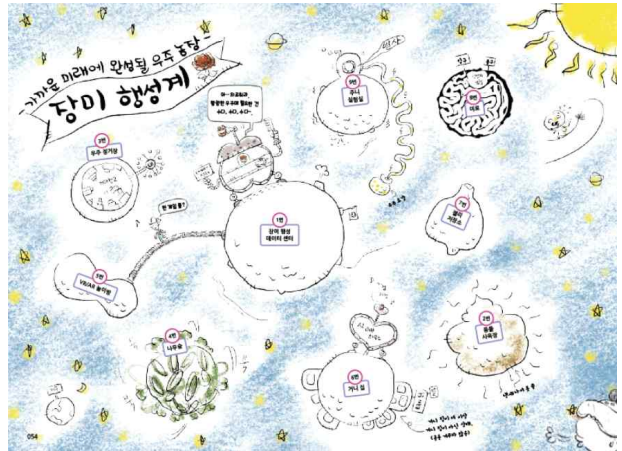
학습 단계	교수·학습 활동	시간 (분)	자료 및 유의점
도입	<ul style="list-style-type: none"> ● 동기유발 <ul style="list-style-type: none"> ○ 우주 농장 유튜브 영상 보기 (https://www.youtube.com/watch?v=IU-qopLnbPE) - 유튜브 영상을 보고 우주 농장의 이야기 상상해보기 ● 학습문제(공부할 문제) 확인 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;">책을 읽고 <나도 작가> 되어보기</div> ● 활동 안내 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;"> [활동1] 코딩과학동화 <팜> 우주농장 읽기 [활동2] 이야기책의 내용 파악하기 [활동3] <나도 작가>가 되어 이야기 쓰기 </div> 	5'	★활동지, 필기구
전개	[활동1] 코딩과학동화 <팜> 우주농장 읽기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 하늘농장과 차이 생각해하며 우주농장 책읽기 - 어떤 이야기일까요? 	40'	★책, 활동지, 필기구
	[활동2] 이야기책의 내용 파악하기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 제시된 질문에 답하며 읽은 책의 내용을 정리해보기 - 우주농장까지 도착할 수 있게 도와준 것 알아보기, 내가 가고 싶은 행성 생각해보기, 내가 만들고 싶은 음식 창고 생각해보기, VR 안경으로 보고 싶은 것 생각해보기 등 	10'	
	[활동3] <나도 작가>가 되어 이야기 쓰기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 내가 만약 우주농장의 작가라면 이야기를 어떻게 썼을지 생각해하며 이야기 써보기 	20'	
정리	<ul style="list-style-type: none"> ● 배운 활동 정리하기 ● 느낀 점 이야기하기 ● 차시예고 ○ 코딩과학동화 <팜> 바다 농장편을 읽고, 독후 활동하기 	5'	★책, 필기구

본시 평가 계획

평가 관점	이야기를 읽고 <나도 작가>가 되어 이야기를 쓸 수 있는가?			
평가 기준	수준	평가 내용		평가방법
	상	이야기를 읽고 <나도 작가>가 되어 이야기를 창의적으로 쓸 수 있다.		산출물 평가
	중	이야기를 읽고 <나도 작가>가 되어 이야기를 쓸 수 있다.		
	하	이야기를 읽고 <나도 작가>가 되어 이야기를 쓰는데 어려움이 있다.		

1. 어떤 이야기일까요?

『코딩과학동화 팜』 3권에서는 우주로 배경을 옮겨 더욱 스펙터클한 이야기가 펼쳐집니다. 9개의 행성을 관리해 주는 ‘연결해, 책책!’, 우주를 등등 떠다니는 ‘민들레 홀씨 우주선’, 어디든 쪽 뚫어서 연결할 수 있는 ‘만능 사다리’, 가상 현실로 안내하는 ‘VR 안경’ 등 주니의 발명품도 ‘우주급’으로 업그레이드되고, 거니는 지하 농장, 하늘 농장에 이어 우주 농장까지 돌보느라 정신이 없습니다. 여기에 정체불명의 외계 생명체와 우주 사냥꾼이 등장하여 긴장감을 더하는데요. 과연 이번엔 사냥꾼의 정체를 밝힐 수 있을까요? 하루도 조용할 날 없이 시끌벅적하고 웃음 가득한 『코딩과학동화 팜』 세 번째 이야기를 만나 보세요!>



2. 책 내용을 알아봐요.

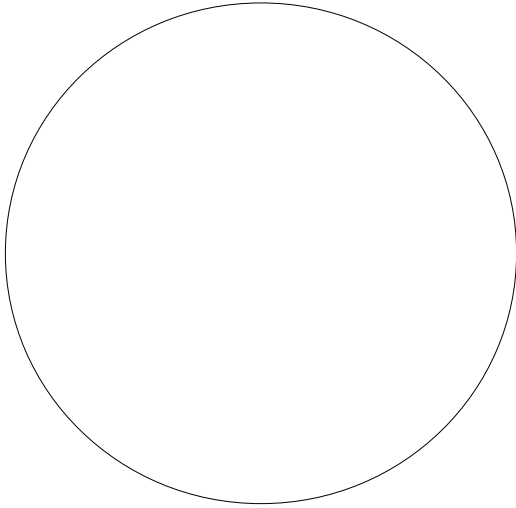
1) 하늘 농장에서 우주 농장까지 도착할 수 있게 도와준 것은 무엇이었나요?

--	--	--	--

2) 민들레 홀씨 우주선을 타고 내가 가고 싶은 행성을 떠올려 그리고 그곳에는 무엇이 있는지 적어보세요.

3) 우주 식량을 책임지는 젤리 저장소를 떠올리며 내가 만들고 싶은 음식 창고는 어떤 모습인가요?

내가 만들고 싶은 음식 창고

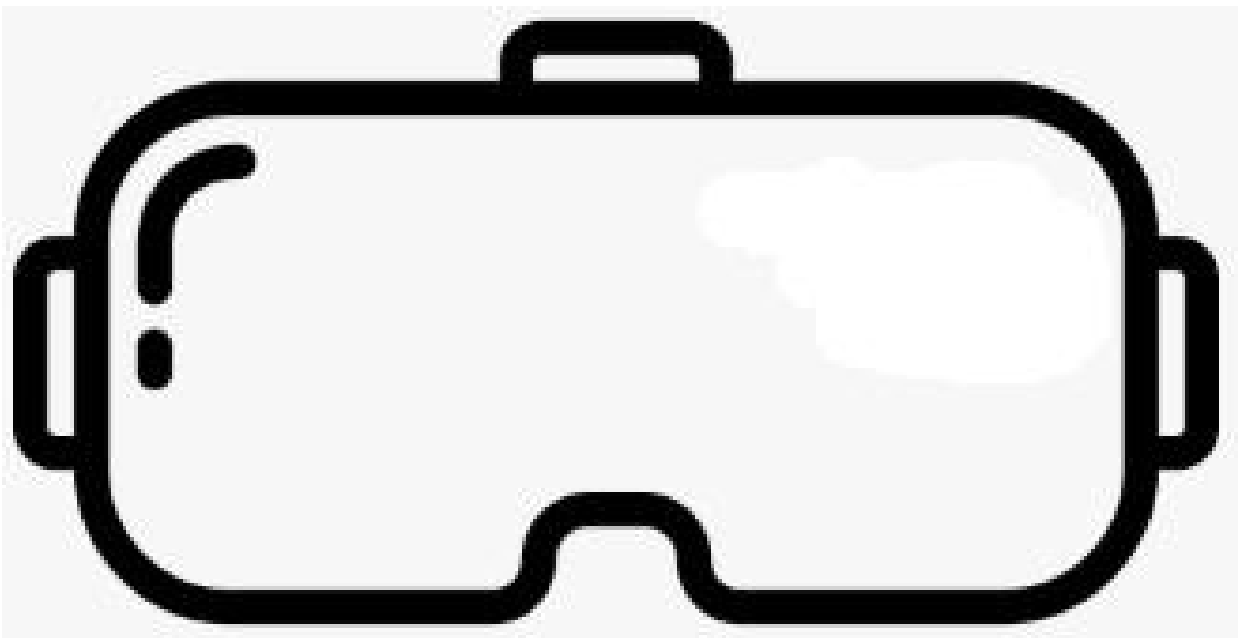


음식 창고의 이름과 그 이유

이름 :

이유 :

4) 이 책에는 VR 안경이 등장해요. 나라면 VR 안경으로 무엇을 보고 싶은지 직접 그려보세요.



3. <나도 작가>가 되어 이야기 쓰기

내가 만일 <우주 농장>의 작가라면 누구를 주인공으로 하고 싶나요?

내가 만일 <우주 농장>의 작가라면 우주농장에서 어떤 사건이 일어나게 하고 싶나요?

<나도 우주농장 작가>가 되어 이야기의 줄거리를 작성해 보세요.