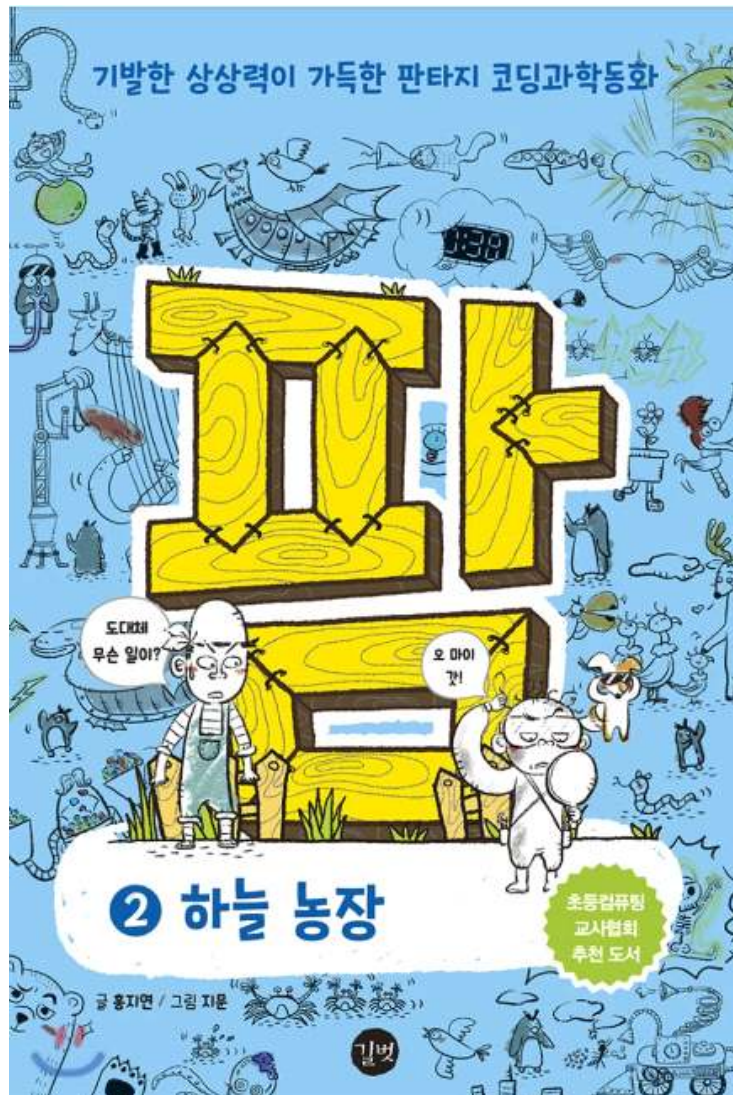


독서 지도안



초등학교 교과 연계

- 초등 1학년 2학기 국어) 4단원. 감동을 나누어요.
- 초등 2학년 2학기 국어) 1단원. 장면을 상상하며
- 초등 3학년 1학기 과학) 2단원. 동물의 한살이
- 초등 3학년 2학기 과학) 1단원. 동물의 생활
- 초등 4학년 1학기 과학) 2단원. 식물의 한 살이
- 초등 4학년 2학기 과학) 1단원. 식물의 생활
- 초등 5학년 1학기 국어) 10단원. 주인공이 되어
- 초등 6학년 2학기 실과) 4단원. 소프트웨어와 우리 생활

핵심 키워드

#하늘 #농장 #과학 #코딩 #동화

| | | | |
|------|--------------------------------|-------|-------------|
| 제목 | <팜> 과학편 2권. 하늘 농장 | 분량 | 2차시(80분) |
| 학습주제 | 책을 읽고 장면을 상상하며 뒷이야기 바꾸기 | 수업 모형 | 일반 학습 모형 |
| 학습목표 | 이야기를 읽고 장면을 상상해 뒷이야기를 바꿀 수 있다. | 준비물 | 책, 활동지, 필기구 |

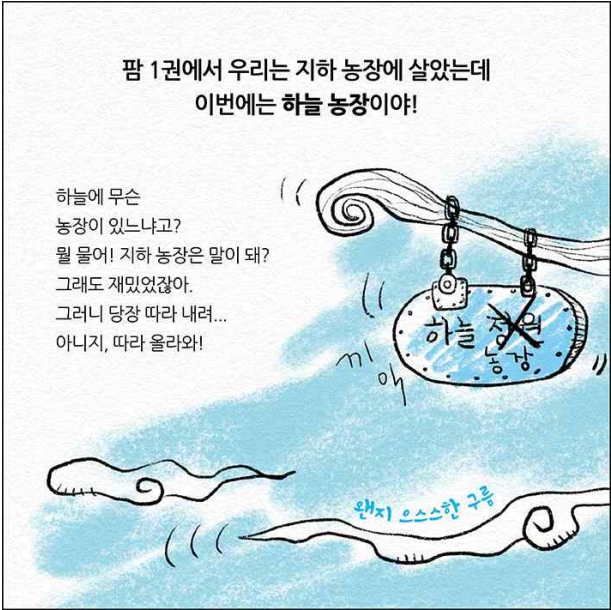
| 학습 단계 | 교수·학습 활동 | 시간 (분) | 자료 및 유의점 |
|-------|--|--------|--------------|
| 도입 | <ul style="list-style-type: none"> ● 동기유발 <ul style="list-style-type: none"> ○ 하늘 농장의 표지를 보고 어떤 내용일지 상상하기 <ul style="list-style-type: none"> - 하늘 농장의 표지를 보고 지하 농장과 달리 하늘 농장은 어떤 내용을 담고 있을지 추측해보기 ● 학습문제(공부할 문제) 확인 <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 5px 0; text-align: center;"> 책을 읽고 장면을 상상하며 뒷이야기 바꾸기 </div> ● 활동 안내 <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 5px 0;"> [활동1] <팜> 과학편 2권. 하늘 농장 읽기 [활동2] 이야기책의 내용 파악하기 [활동3] 장면을 상상하며 뒷이야기 바꾸기 </div> | 5' | ★활동지, 필기구 |
| 전개 | [활동1] <팜> 과학편 2권. 하늘 농장 읽기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 지하농장과 차이 생각해 하며 하늘 농장 책 읽기 <ul style="list-style-type: none"> - 어떤 이야기일까요? | 40' | ★책, 활동지, 필기구 |
| | [활동2] 이야기책의 내용 파악하기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 제시된 질문에 답하며 읽은 책의 내용을 정리해보기 <ul style="list-style-type: none"> - 새로운 장소의 이름 알기, 구름 폭탄의 모습 상상하기, 가장 마음에 드는 하늘 배 떠올리기, 내가 생각하는 액괴 요요의 모습과 액괴 요요로 가지고 오고 싶은 물건 생각해보기 등 | 20' | |
| | [활동3] 장면을 상상하며 뒷이야기 바꾸기 <ul style="list-style-type: none"> ○ 가장 재미있었던 장면을 떠올리고, 그 장면 뒤에 이어지는 이야기를 바꿔보기 | 10' | |
| 정리 | <ul style="list-style-type: none"> ● 배운 활동 정리하기 ● 느낀 점 이야기하기 ● 차시예고 <ul style="list-style-type: none"> ○ <팜> 과학편 3권. 우주 농장을 읽고, 독후 활동하기 | 5' | ★책, 필기구 |

본시 평가 계획

| | | | | |
|-------|---------------------------------|--------------------------------------|--|---------------|
| 평가 관점 | 이야기를 읽고 장면을 상상해 뒷이야기를 바꿀 수 있는가? | | | |
| 평가 기준 | 수준 | 평가 내용 | | 평가방법 |
| | 상 | 이야기를 읽고 장면을 상상해 창의적으로 뒷이야기를 바꿀 수 있다. | | 관찰평가, 구술평가 |
| | 중 | 이야기를 읽고 장면을 상상해 뒷이야기를 바꿀 수 있다. | | |
| | 하 | 이야기를 읽고 장면을 상상해 뒷이야기를 바꾸는데 어려움이 있다. | | |

1. 어떤 이야기일까요?

[팜] 2권에서는 하늘 농장이라는 전혀 다른 공간으로 이동합니다. 쌍둥이 형제 주니와 거니는 하늘 음악당, 태양 가림막 우산, 액괴 놀이방, 하늘 배 주차타워 등 하늘 농장에 필요한 장소와 발명품들을 만들면서 하늘 농장을 가꾸기 시작합니다. 그렇게 평화롭게(!) 지내려던 찰나 마른 하늘의 날벼락, 천둥 번개가 들이닥쳐 하늘 농장이 돌덩이처럼 굳어버리는데요. 주니와 거니가 이 위기를 극복하는 과정에서 아이들은 자연스럽게 코딩 개념을 접하게 됩니다. 특별히 2권에서는 ‘네트워크, 센서, 컴퓨터 바이러스와 백신, 배열과 리스트, 이진수’ 같은 조금 더 확장된 컴퓨터과학 개념을 담았습니다. 한층 더 재밌는 줄거리와 상상력 넘치는 그림, 덩으로 코딩에 대한 지식까지 얻을 수 있는 [팜] 두 번째 이야기를 지금 만나 보세요!



2. 책 내용을 알아봐요.

1) 지하 농장에서 다음으로 이동한 곳은 어디인가요?

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

2) 하늘 농장의 구름 폭탄은 어떤 모습인가요? 내가 상상하는 구름 폭탄의 모습을 그려보세요.

3. 장면을 상상해 뒷이야기 바꾸기

하늘 농장에서 가장 기억에 남는 장면은 무엇인가요?

가장 기억에 남는 장면에서의 중요한 사건은 무엇인가요?

가장 기억에 남는 장면에서 이어지는 뒷이야기의 내용을 바꿔 이야기를 다시 작성해 봅시다.